



2026年8月10日～8月14日発行分

技術分野	内容	件数
A63F	カードゲーム、盤上ゲーム、ルーレットゲーム；小遊技動体を用いる室内用ゲーム；ビデオゲーム；他に分類されないゲーム	373
A61K	医療用製剤、歯科用製剤又は化粧品用製剤	210
G06Q	管理目的、商用目的、金融目的、経営目的または監督目的に特に適合した情報通信技術〔ＩＣＴ〕；他に分類されない、管理目的、商用目的、金融目的、経営目的または監督目的に特に適合したシステムまたは方法	171
H01M	化学的エネルギーを電氣的エネルギーに直接変換するための方法または手段、例、電池	151
G06F	電氣的デジタルデータ処理	144
H04W	無線通信ネットワーク	104
A61B	診断；手術；個人識別	97
H04N	画像通信、例、テレビジョン	86
G01N	材料の化学的または物理的性質の決定による材料の調査または分析	75
C12N	微生物または酵素；その組成物；微生物の増殖、保存、維持；突然変異または遺伝子工学；培地	72
B65D	物品または材料の貯蔵または輸送用の容器、例、袋、樽、びん、箱、缶、カートン、クレート、ドラム缶、広口びん、タンク、ホッパー、運送コンテナ；付属品、閉鎖具、または閉鎖具のための付属品；包装要素；包装体	68
B41J	タイプライタ；選択的プリンティング機構、すなわち版以外の手段でプリンティングする機構；誤植の修正	62
C07D	複素環式化合物	61
C07K	ペプチド	60
H10P	クラスＨ１０に包含される装置を製造または処理するための一般的な方法または装置	59
C08L	高分子化合物の組成物	57
G02B	光学要素、光学系、または光学装置	48
G06T	イメージデータ処理または発生一般	48
G16H	ヘルスケアインフォマティクス、すなわち、医療または健康管理データの取扱いまたは処理に特に適合した情報通信技術〔ＩＣＴ〕	41
A61M	人体の中へ、または表面に媒体を導入する装置；人体用の媒体を交換する、または人体から媒体を除去するための装置；眠りまたは無感覚を生起または終らせるための装置	37
H02J	電力給電または電力配電のための回路装置または方式；電気エネルギーを蓄積するための方式	37

技術分野は各案件の筆頭IPCを集計しています。

出願人	件数
株式会社大一商会	201
トヨタ自動車株式会社	134
キヤノン株式会社	91
ブラザー工業株式会社	48
パナソニックＩＰマネジメント株式会社	45
株式会社三共	44
株式会社半導体エネルギー研究所	43
株式会社三洋物産	42
エルジー エナジー ソリューション リミテッド	41
日本電気株式会社	35
セイコーエプソン株式会社	35
株式会社東芝	31
ＴＯＴＯ株式会社	29
株式会社バンダイ	27
ダイキン工業株式会社	26
矢崎総業株式会社	26
株式会社サンセイアールアンドディ	24
株式会社リコー	24
住友化学株式会社	24
株式会社吉野工業所	24

出願人は各案件の全出願人（筆頭及び筆頭以外）を速報的に集計しているため、同一企業の異名表記等の名寄せはしていませんので、実際の件数と相違する可能性があります。