



公開公報統計速報

2026年5月25日～5月29日発行分

技術分野	内容	件数
A63F	カードゲーム、盤上ゲーム、ルーレットゲーム；小遊技動体を用いる室内用ゲーム；ビデオゲーム；他に分類されないゲーム	290
G06Q	管理目的、商用目的、金融目的、経営目的または監督目的に特に適合した情報通信技術〔ICT〕；他に分類されない、管理目的、商用目的、金融目的、経営目的または監督目的に特に適合したシステムまたは方法	259
H01M	化学的エネルギーを電気的エネルギーに直接変換するための方法または手段、例、電池	199
A61K	医療用製剤、歯科用製剤又は化粧用製剤	191
G06F	電気的デジタルデータ処理	150
H04N	画像通信、例、テレビジョン	125
A61B	診断；手術；個人識別	96
C12N	微生物または酵素；その組成物；微生物の増殖、保存、維持；突然変異または遺伝子工学；培地	95
H10P	クラスH10に包含される装置を製造または処理するための一般的な方法または装置	90
H04W	無線通信ネットワーク	85
C07K	ペプチド	81
G01N	材料の化学的または物理的性質の決定による材料の調査または分析	81
C07D	複素環式化合物	80
A61M	人体の中へ、または表面に媒体を導入する装置；人体用の媒体を交換する、または人体から媒体を除去するための装置；眠りまたは無感覚を生起または終らせるための装置	58
C08L	高分子化合物の組成物	54
G06T	イメージデータ処理または発生一般	51
G08G	交通制御システム	49
H10D	無機電氣的半導体装置	47
H10W	クラスH10に包含される装置の一般的なパッケージ、相互接続、コネクタまたは他の構造上の細部	45
H01R	導電接続；互いに絶縁された多数の電気接続要素の構造的な集合体；嵌合装置；集電装置	42

技術分野は各案件の筆頭IPCを集計しています。

出願人	件数
トヨタ自動車株式会社	188
キヤノン株式会社	116
ソフトバンクグループ株式会社	105
株式会社三共	68
株式会社三洋物産	65
株式会社半導体エネルギー研究所	52
株式会社ユニバーサルエンターテインメント	50
エルジー エナジー ソリューション リミテッド	50
パナソニックIPマネジメント株式会社	48
セイコーエプソン株式会社	29
株式会社ニューギン	28
日本電気株式会社	28
APPLIED MATERIALS, INCORPORATED	27
株式会社デンソー	25
花王株式会社	24
華為技術有限公司	23
株式会社東芝	22
本田技研工業株式会社	21
株式会社日立製作所	21
矢崎総業株式会社	21
住友電装株式会社	21

出願人は各案件の全出願人（筆頭及び筆頭以外）を速報的に集計しているため、同一企業の異なる表記等の名寄せはしていませんので、実際の件数と相違する可能性があります。