



## 公開公報統計速報

2026年2月16日～2月20日発行分

技術分野	内容	件数
G06Q	管理目的, 商用目的, 金融目的, 経営目的または監督目的に特に適合した情報通信技術 [ I C T ] ; 他に分類されない, 管理目的, 商用目的, 金融目的, 経営目的または監督目的に特に適合したシステムまたは方法	2160
G06F	電氣的デジタルデータ処理	225
G16H	ヘルスケアインフォマティクス, すなわち, 医療または健康管理データの取扱いまたは処理に特に適合した情報通信技術 [ I C T ]	219
A63F	カードゲーム, 盤上ゲーム, ルーレットゲーム; 小遊技動体を用いる室内用ゲーム; ビデオゲーム; 他に分類されないゲーム	183
A61K	医療用製剤, 歯科用製剤又は化粧品製剤	151
H01M	化学的エネルギーを電氣的エネルギーに直接変換するための方法または手段, 例. 電池	128
H04N	画像通信, 例. テレビジョン	128
H04W	無線通信ネットワーク	121
A61B	診断; 手術; 個人識別	89
G06T	イメージデータ処理または発生一般	79
G01N	材料の化学的または物理的性質の決定による材料の調査または分析	72
C12N	微生物または酵素; その組成物; 微生物の増殖, 保存, 維持; 突然変異または遺伝子工学; 培地	64
H10P	クラスH10に包含される装置を製造または処理するための一般的な方法または装置	62
G08G	交通制御システム	56
C07K	ペプチド	55
C07D	複素環式化合物	50
H04L	デジタル情報の伝送, 例. 電信通信	48
B41J	タイプライタ; 選択的プリンティング機構, すなわち版以外の手段でプリンティングする機構; 誤植の修正	44
G06N	特定の計算モデルに基づく計算装置	44
C08L	高分子化合物の組成物	41

技術分野は各案件の筆頭IPCを集計しています。

出願人	件数	うち筆頭件数
ソフトバンクグループ株式会社	2497	2497
キヤノン株式会社	100	99
トヨタ自動車株式会社	96	85
パナソニックIPマネジメント株式会社	51	51
株式会社ユニバーサルエンターテインメント	48	48
京楽産業, 株式会社	46	46
シャープ株式会社	32	32
京セラドキュメントソリューションズ株式会社	28	28
株式会社東芝	28	28
株式会社半導体エネルギー研究所	28	28
矢崎総業株式会社	27	27
エルジー エナジー ソリューション リミテッド	27	26
華為技術有限公司	26	26
住友化学株式会社	23	23
エルジー エレクトロニクス インコーポレイティド	20	20
株式会社日立製作所	19	19
KDDI株式会社	19	19
信越化学工業株式会社	18	17
ダイキン工業株式会社	18	18
三菱電機株式会社	17	16

出願人は各案件の全出願人（筆頭及び筆頭以外）を速報的に集計しているため、同一企業の異名表記等の名寄せはしていませんので、実際の件数と相違する可能性があります。