



## 公開公報統計速報

2025年12月1日～12月5日発行分

技術分野	内容	件数
A63F	カードゲーム, 盤上ゲーム, ルーレットゲーム; 小遊技動体を用いる室 内用ゲーム; ビデオゲーム; 他に分類されないゲーム	296
G06Q	管理目的, 商用目的, 金融目的, 経営目的, 監督目的または予測目的に 特に適合したデータ処理システムまたは方法; 他に分類されない, 管理 目的, 商用目的, 金融目的, 経営目的, 監督目的または予測目的に特に 適合したシステムまたは方法	177
G06F	電気的デジタルデータ処理	158
H01M	化学的エネルギーを電気的エネルギーに直接変換するための方法または 手段, 例. 電池	137
A61K	医薬用, 歯科用又は化粧用製剤	133
H01L	半導体装置, 他に属さない電気的固体装置	97
H04N	画像通信, 例. テレビジョン	91
G01N	材料の化学的または物理的性質の決定による材料の調査または分析	74
A61B	診断; 手術; 個人識別	73
G06T	イメージデータ処理または発生一般	66
H04W	無線通信ネットワーク	59
G02B	光学要素, 光学系, または光学装置	56
C07D	複素環式化合物	52
C07K	ペプチド	48
B41J	タイプライタ; 選択的プリンティング機構, すなわち版以外の手段でプリ ントする機構; 誤植の修正	46
H04L	デジタル情報の伝送, 例. 電信通信	40
C08G	炭素-炭素不飽和結合のみが関与する反応以外の反応によって得られる 高分子化合物	39
G03F	フォトメカニカル法による凹凸化又はパターン化された表面の製造, 例. 印刷用, 半導体装置の製造法用; そのための材料; そのための原 稿; そのために特に適合した装置	38
C08L	高分子化合物の組成物	36
C12N	微生物または酵素; その組成物; 微生物の増殖, 保存, 維持; 突然変異 または遺伝子工学; 培地	36

技術分野は各案件の筆頭IPCを集計しています。

出願人	件数	うち筆頭 件数
キヤノン株式会社	103	103
サミー株式会社	90	90
トヨタ自動車株式会社	82	74
株式会社大一商会	67	67
株式会社三共	60	60
パナソニックIPマネジメント株式会社	46	46
株式会社日立製作所	45	45
TOPPANホールディングス株式会社	37	37
株式会社東芝	36	36
矢崎総業株式会社	36	36
エルジー エナジー ソリューション リミテッド	35	35
コニカミノルタ株式会社	33	33
三菱電機株式会社	27	25
日本電気株式会社	26	26
セイコーホームズ株式会社	26	26
株式会社三洋物産	25	25
華為技術有限公司	21	21
株式会社ディスコ	19	19
株式会社デンソー	19	16
花王株式会社	19	19

出願人は各案件の全出願人（筆頭及び筆頭以外）を速報的に集計しているため、同一企業の異名 表記等の名寄せはしていませんので、実際の件数と相違する可能性があります。